Trabalho 1

# Nome: Victor Teixeira Silva RA: 00342509

# Lista de Exercícios

# Exercício 2 - Este é outro exercício simples onde você visualiza a alteração progressiva do brilho de um LED usando a função analogWrite().

<https://www.tinkercad.com/things/djvOfyFBXd8>

# Exercício 3 - Neste exemplo você utilizará o Serial Monitor para alterar o estado dos LEDs. Enviando a letra “R” (red) você altera o LED vermelho, com a Letra “G” (green) o LED verde e com a letra “Y”(yellow) o LED amarelo.

<https://www.tinkercad.com/things/dxLzj8HRF4K>

# Exercício 4 - Com este exemplo você aprenderá como fazer leituras digitais (0/Desligado e 1/Ligado) utilizando uma chave táctil e o Serial Monitor para monitorar o estado dela.

<https://www.tinkercad.com/things/7CfmuZLFZjW>

# Exercício 5 - Vamos demonstrar como executar três operações lógicas com o Arduino. Vamos executar a leitura das teclas A e B e em cada um dos LEDs vamos mostrar a saída das operações OR, AND e XOR.

<https://www.tinkercad.com/things/3OvoCdxYsCF>

# Exercício 6 - Com este exemplo você aprenderá como fazer leituras analógicas (0 a 1023) a partir de um potenciômetro, onde o mesmo será variado manualmente a partir de seu curso.

<https://www.tinkercad.com/things/2PkLOpOkxdv>

# Exercício 7 - O dimmer é um dispositivo que controla a luminosidade de uma lâmpada através de um potenciômetro. Neste exemplo vamos exemplificar como este conceito pode ser aplicado à programação do Arduino controlando o brilho de um LED usando a função analogWrite().

<https://www.tinkercad.com/things/3jjBF3aIfmL>

# EXERCÍCIO 8 - Utilizando um resistor NTC e a entrada analógica do Arduino, vamos ler a temperatura do ambiente com a biblioteca Thermistor no serial monitor vamos imprimir o valor segundo a segundo.

<https://www.tinkercad.com/things/3XQIJHPm3fM>

# EXERCÍCIO 9 - Com este exemplo você aprenderá como utilizar a Mini Fotocélula (LDR) para fazer uma leitura de luminosidade do seu ambiente.

<https://www.tinkercad.com/things/hvNriFGMoXh>

# EXERCÍCIO 10 - Com este alarme por temperatura você poderá definir um range dentro do programa e caso a ela exceda os limites do mesmo, um alarme será tocado pelo Buzzer.

<https://www.tinkercad.com/things/kC9lLKor6od>